

## Progetto curriculare di italiano

Docenti: Angela Nicolosi, con Rosaria Giuffrida, Pina Bellitto, Palma Caroppo

Classi: II D, IIIB, II D, III C, II A

Titolo: La grammatica è un gioco

Descrizione attività: gioco dell'oca di grammatica ("Chi è l'asso")

Categoria di riferimento: Educazioni relazionale e affettiva, legalità e cittadinanza

Materia: grammatica italiana

Contesto: scuola secondaria di Primo Grado

Target: studenti scuola secondaria di primo grado, classi 5, studenti all'incirca 90

Obiettivo generale: potenziamento delle competenze grammaticali e relazionali

Obiettivi specifici: riconoscere le parti del discorso, essere capaci di condividere le competenze e di rispettare le regole, capacità degli studenti di esercitare correttamente lo spirito competitivo

Indicatori di risultato: osservazione e valutazione durante il gioco a squadre

Indicatori di processo: rispetto delle regole e capacità di vincere rispondendo correttamente ai quesiti

Life skill: capacità di prendere decisioni e di risolvere problemi, comunicazione efficace, capacità di relazionarsi con gli altri, autoconsapevolezza, empatia, gestione delle emozioni e dello stress

Modalità di intervento: si giocherà a squadre al gioco dell'oca "Chi è l'asso? La grammatica è un gioco", con gare per squadre all'interno delle singole classi e tra le classi. In caso di bando, e di interesse da parte degli alunni, si parteciperà alla gara nazionale "le Olimpiadi di grammatica"

Metodologie e tempi: lavoro di gruppo, cooperative learnig. Durata annuale.

Nessun costo, salvo in caso di partecipazione alle "Olimpiadi di grammatica", per la quale è previsto un costo di iscrizione pari a circa 60,00 euro